REGULAMENTELE COMPETITIILOR DE JUNIORI

EDITIA 2026-2027

JUNIORI U12

DREPTUL DE JOC, NUMĂRUL JUCĂTORILOR ȘI DURATA JOCULUI

Au drept de joc în competiția U12 ediția 2026 – 2027 exclusiv jucătorii născuți în anul 2015 și 2016 (adică din 01.01.2015 până în 31.12.2016 / jucătorii băieți), maxim 3 jucătoare (fete) născute în anul 2013 sau mai tinere.

Un joc se dispută între două echipe, fiecare având în componență câte 9 jucători (8+1 portar).

Durata unui joc este de 60 de minute (fără prelungiri), împărțit în două reprize egale a câte 30 de minute (cu o pauză care nu va depăși 10 minute).

SUPRAFAȚA TERENULUI, DIMENSIUNILE PORȚILOR DE FOTBAL, MINGEA

- Lungime – 70m, lățime – 50m; - Careul – 12m de la linia de poartă în interiorul terenului, 30m linia paralelă cu linia de poartă; - Minge – numărul 4;

- Dimensiunea porților – distanța între stâlpi 5m, înălțimea porților 2m;

- Suprafața terenului de joc – Terenul de joc trebuie să fie o suprafață de joc în totalitate naturală / artificială, omologat FRF / LPF conform ROAF.

- Terenul de joc poate fi delimitat/marcat și cu bandă de marcaj, copete/discuri pentru delimitare.

Schimbările se pot efectua când mingea este în afara jocului. Un jucător care a fost schimbat poate reintra în teren înlocuind orice alt jucător din grupul său. Numărul schimbărilor este nelimitat. I. Oricare dintre jucătorii de rezervă poate înlocui portarul respectând următoarele condiții:

a) arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii,

b) schimbarea poate fi făcută numai când jocul este întrerupt,

c) jucătorul de rezervă care a înlocuit portarul trebuie să poarte un tricou care să-l deosebească de toți ceilalți jucători.

d) în situația în care portarul unui grup este eliminat / accidentat, acesta poate fi înlocuit de portarul celuilalt grup.

II. Dacă în timpul efectuării unei schimbări jucătorul de rezervă intră în teren înainte ca jucătorul înlocuit să părăsească complet terenul:

a) Jocul este oprit,

b) Jocul se reia printr-o lovitură liberă indirectă executată de echipa adversă din locul unde sa aflat mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă mingea se află în interiorul suprafeței de pedeapsă, lovitura liberă indirectă se execută de pe linia suprafeței de pedeapsă în locul cel mai apropiat unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii.

Portarul: Mingiile ieșite în afara terenului de joc în out de poartă sau prinse de portar cu mâna (în timpul jocului), vor fi repuse în joc, de către portar, numai cu mâna. Dacă portarul nu respectă această regulă arbitrul oprește jocul și dictează repunerea mingii în joc de către portarul echipei adverse în mod regulamentar (cu mâna).

Lovitura de începere – Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren. Oponenții echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 5m de minge, până când aceasta este în joc. Un gol poate fi marcat direct după fluierul de începere.

Aruncarea de la margine – cu mâna conform Legilor Jocului, atunci când mingea depășește în întregime linia de margine, pe sol sau în aer.

Offside – Un jucător se află în poziție afară din joc atunci când depășește linia care delimitează jumătatea terenului și este mai aproape de linia porții adverse decât mingea cât și de penultimul adversar.

Lovitura de pedeapsă – se execută dintr-un punct aflat la 9 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpii porții.

Lovitura de colț – se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc.

Lovitura liberă directă și indirecta – se execută din locul unde s-a comis infracțiunea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de minimum 5 m față de minge.